



逢甲大學學生報告 ePaper

報告題名：**PDA 手機**

PDA cell phone

組別：第七組

作者：林晉宇 王明智 周美君 楊勝行

系級：航太二乙

學號：D9469611 D9469607 D9469300 D9469477

開課老師：鄭仙志 教授

課程名稱：電腦三維模型建構

開課系所：航太與系統工程

開課學年： 95 學年度 第一 學期



目次

前言	1
大綱	2
製作流程	
1 · 上機殼	3
2 · 下機殼	5
3 · 附件	6
4 · 組合	8
結果分析與討論	11
心得&參考資料	12

前言

這次要交期末報告時，剛好還滿想要一個手機的，所以就想說畫一個想要的手機出來，問了其他的組員，他們也覺得畫手機不錯，所以就開始找資料，找到這隻 C800 手機時，就開始以它作為範本開始製作，但是只有少部分相似，大部分我們還是自己建構自己設計的。



大綱

手機中加入許多實用的小程式，如「工作管理員」，它可以設定按下視窗的關閉按鈕時馬上結束程式，讓手機效能不會被太多的程式拖垮。QWERTY 鍵盤除了有完整的 26 字母英文按鍵以外，也不免俗地加上左右軟體鍵，並且也可利用鍵盤輸入注音。手機的滑蓋音也可以在設定中調整，系統內建五種聲響，若不想使用也可以關閉。其側滑蓋的方向作了改變，改為由右側滑出。C800 雖然是側滑蓋手機，但是其厚度比一些直立式的 PPC Phone 還要更薄，但可惜的是，雖然厚度縮減了，重量卻沒有隨之減輕許多，168 克的 C800 拿在手上還是會明顯感受它的重量。

製作流程

我們把它分為上、下機殼跟附件來畫，同時進行比較快一些。

1 · 上機殼

下圖是我們的手機正面圖，它是由 3 個物件所組成，分別是主機身、手機按鍵跟相機。



下圖是後視圖，而相機我們是畫成伸縮鏡頭的方式。



2 · 下機殼



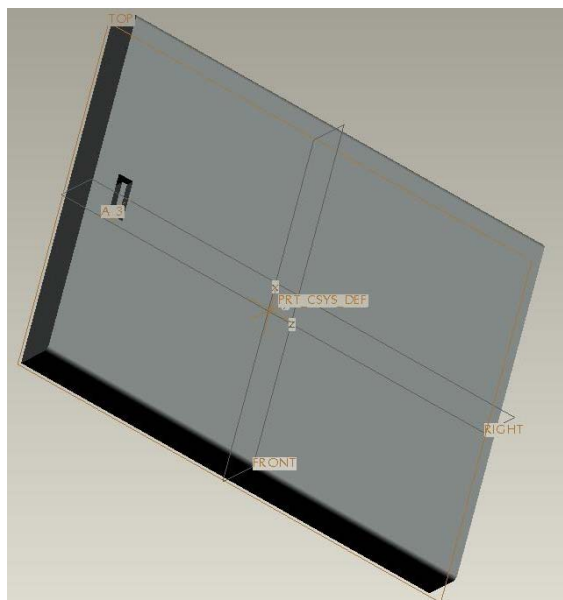
上圖為我們下機殼的正面圖，下圖為後視圖，鍵盤是用矩陣畫成，還有基本手機裝備SIM卡、記憶卡、電池還有PDA手機專用觸碰筆，都置於下機殼中。



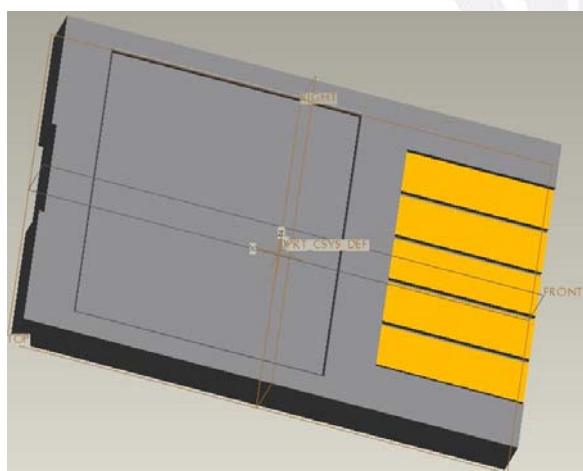
3 · 附件

右邊四張圖就是放在下機殼中不可或缺的四大附件為電池、記憶卡、

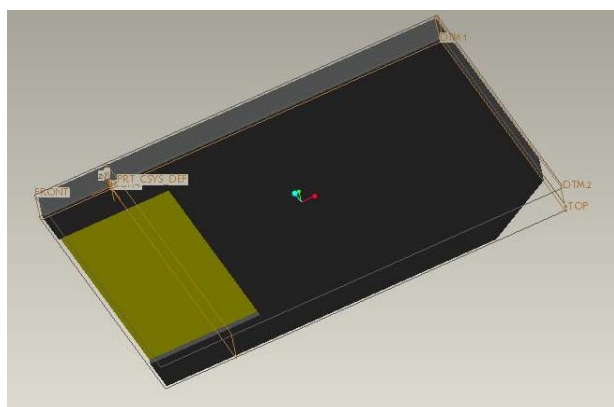
S I M卡以及觸碰筆。



左圖（電池圖）

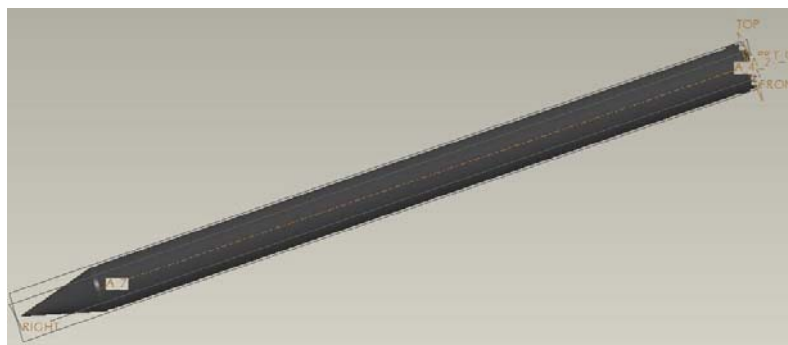


左圖（記憶卡圖）



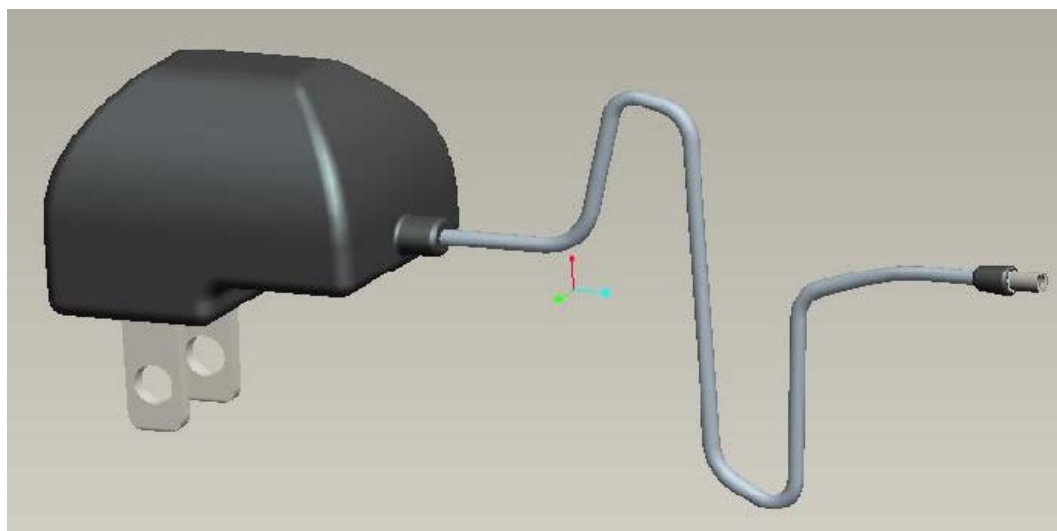
左圖（S I M卡圖）

PDA 手機

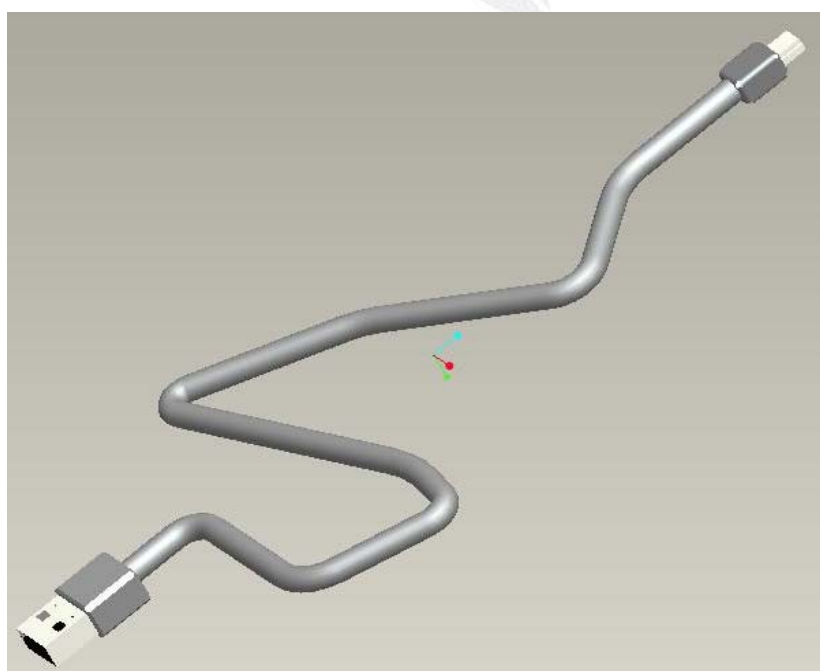


左圖（觸碰筆圖）

下圖還有 2 個外接的連接線，分別是充電插頭跟 U S B 線



上圖（充電插頭圖）



上圖（U S B 線圖）

4 · 組合

之後經過上下機殼組合，就成為完整的手機了。

右上圖為組合完後的手機。



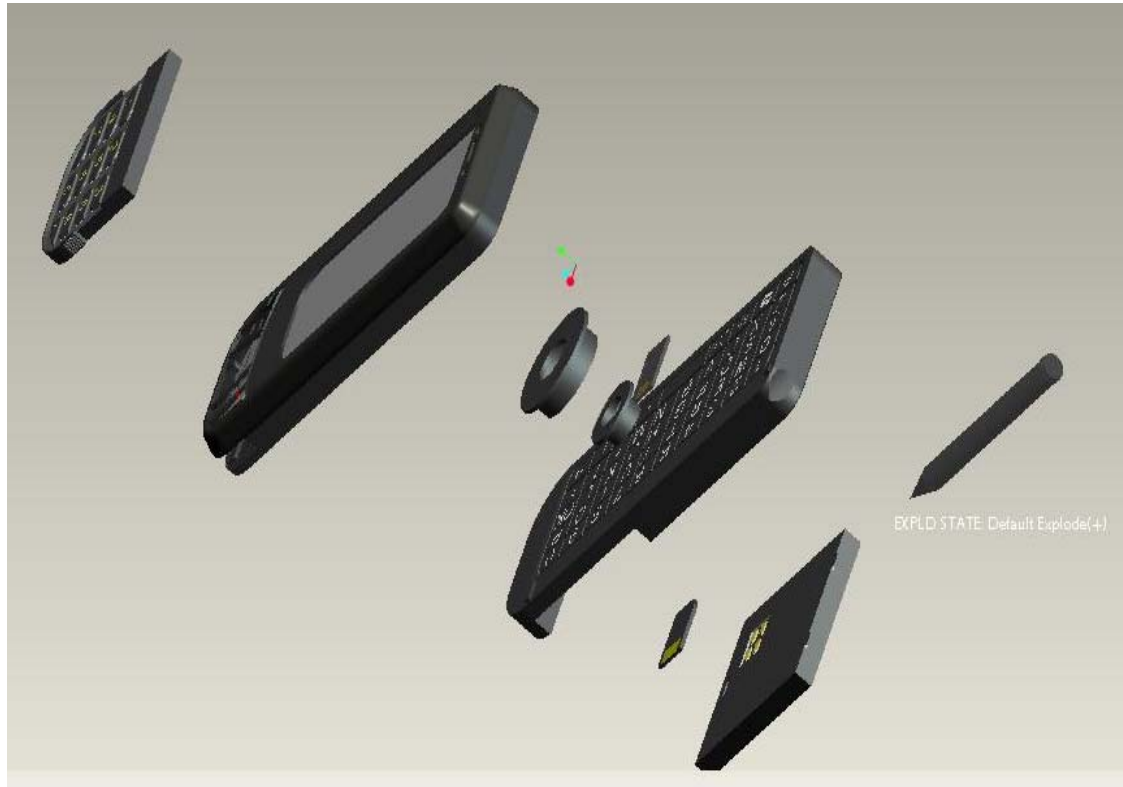
右下圖為手機按鍵拉出來時的樣子。



下圖為伸縮功能照相手機。



上圖為展開為 P D A 時手機模樣。

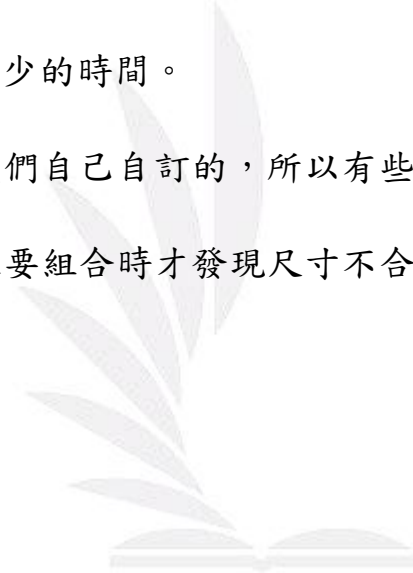


上圖為上下機殼爆炸後所有零件（充電插頭跟U S B線不算在內）。

結果分析與討論

經過我們共同研討後，有許多地方是需要改進的

1. 手機要畫的好看，小細節一定要注意到，所以倒角跟倒圓角就一定要畫的很仔細，所以花費很多時間在上面，像是上機殼的機身，就花了7、8次的倒圓角才能畫的好看。
2. 所有尺寸都是我們自己自訂的，所以要計算的地方也很多，像是上機殼按鍵的地方、下機殼矩陣的地方、基準面該設在哪裡，光計算就花費不少的時間。
3. 所有尺寸都是我們自己自訂的，所以有些地方協接尺寸沒有溝通好，導致後來要組合時才發現尺寸不合，才又更改，多花了時間。



心得 & 參考資料

這次做的 P r o E 期末作業，我們是在這間教室中繪製我們的作業，所以組員在溝通上更為快速，而且只要有一不會，就開始溝通，也比不會畫發呆的好，一繪製好一個物件，就開始討論怎麼使它更加好看，一組裝錯誤就開始討論該怎麼調整大小，雖然溝通一來一往，馬上就知道哪裡該改，但是我們還是不太熟悉 P r o E，所以才會花了需多的時間。

我們只找到了幾個網站幾張圖就開始自我創造了。

http://www.phonedaily.com/news/?news_id=5228

http://www.phonedaily.com/news/?news_id=5253

http://www.phonedaily.com/news/?news_id=5012